Webpack 是当下最热门的前端资源模块化管理和打包工具。它可以将许多松散的模块按照依赖和规则打包成符合生产环境部署的前端资源。还可以将按需加载的模块进行代码分隔，等到实际需要的时候再异步加载。通过 loader 的转换，任何形式的资源都可以视作模块，比如 CommonJs 模块、 AMD 模块、 ES6 模块、CSS、图片、 JSON、Coffeescript、 LESS 等。

具体可以查看<http://webpackdoc.com>

这里提供一个webpack-dev-server例子，日常工作中，我们免不了需要进行很多代码模拟，学习，这时免不了不需要一个代码学习平台，那么如何最快简单方面地让我们看到结果，能给我们省下很多没必要浪费的时间，webpack-dev-server，能够进行热更新，背后机制大致是基于WebSocket的，有兴趣可以了解一下。非常实用的一个小webpack应用，当然可以基于自身情况进行修改，另外提一下，我将es6也整合进去了，早用早享受。自己日常都是用它来进行代码模拟学习的。希望会喜欢。用法如下。

1. 首先需要下载当然不用说，那么一开始需要下载相应的包，如果看了上面的官方文档肯定不是问题了。
2. 安装好相应的包，命令行输入npm run server，
3. 最后打开浏览器输入localhost:8080/index.html，只要一保存页面就能实时刷新了。

另外提一下，本人喜欢用webstrom编辑器，它的默认保存机制其实并不是第一时间保存，如果发现webstrom保存刷新有延迟，别急：

File” >> "Settings" >> "Appearance & Behavior" >> "system settings"里面设置一下就ok了。

很多时候只需要对js语法进行调测时,nodemon模块也绝对是非常方便的